

TOY KRAFT

## **Joc Culegem ciupercuțe**

Autor

Gabriela Vasilescu

*Materiale:* un carton de cofraje pentru ouă, de preferință vopsit în verde

Ciupercuțe de diferite culori, având aceeași dimensiune, confecționate din carton, (tip păpuși pe deget).

Mărimea unei ciupercuțe: - pălăria este confecționată dintr-un cerc cu raza de 3 cm iar piciorul dintr-un sector de cerc cu raza de 5,5 cm. Atât pălăria cât și piciorul se rulează și se formează două structuri conice ce se lipesc, formând ciupercuța.

Copiii pot participa la confecționarea jucăriilor: vopsesc cartonul, decupează cercurile, lipesc, decorează ciupercuțele și scriu litere

**Scopul jocului:** formarea deprinderilor de confecționare, manipulare a unor obiecte mici

Jocul se poate juca individual sau în grupuri mici

### **Varianta I (3 -5ani)**

*Obiective:*

- formarea structurilor perceptiv –motrice de culoare
- orientare și structurare spațială- denumirea unor elemente ale schemei corporale (numele degetelor, mâna stângă, mâna dreaptă)

### *Desfășurarea jocului:*

Pentru început, se pot folosi doar două culori (de exemplu, ciupercuțe roșii și albe). Pe suport sunt puse aleator, ciupercuțe albe și roșii. Copiii vor culege o ciupercuță albă și o ciupercuță roșie. Comanda poate fi dată până la cinci elemente identice. Apoi, de exemplu, se cere copilului să așeze pe degetul arătător ciupercuța roșie. Copilul poate fi întrebat ce mână are ciupercuță. Jocul se poate complica cu existența mai multor elemente, acolo unde e posibil.

Se pot forma, pe masă, serieri în poziție orizontală, respectând direcția stânga-dreapta și serieri în poziție verticală (sus-jos). De preferat se vor folosi câte trei elemente pentru a exercita și poziționarea (la început- prima, la mijloc, la sfârșit- ultima)

### **Varianta a II-a** (pentru etapa abecedară și postabecedară)

#### *Obiective:*

Obiectivelor de la varianta I a jocului se adaugă:

- identificarea și denumirea unor litere
- citirea unor cuvinte monosilabice, formate din trei litere
- identificarea unor structuri lingvistice reversibile

### *Desfășurarea jocului:*

Ciupercuțele de aceeași culoare au pe picior o literă mare de tipar care apare de două ori, diametral-opus. Cel mai bine este să începem jocul cu trei tipuri de ciupercuțe (trei culori diferite- trei litere diferite). Fiecare copil este invitat să culegă câte trei ciupercuțe diferite și să le așeze pe trei degete de la o mână. Profesorul/părintele va indica exact mâna care va avea ciupercuțe și de ce culoare va fi ciupercuța de pe un anumit deget. În final, copiii vor descoperi cuvântul format iar dacă întorc mâna observă că apare un alt cuvânt

În joc se pot folosi următoarele structuri reversibile: dop-pod, dus-sud, soc-cos, dor-rod, dar-rad, nor-ron, pur-rup etc.

Se pot folosi și **cuvinte palindrom** (cele care rămân neschimbate indiferent de cum se vor citi: de la stânga la dreapta sau invers). Cuvintele palindrom au o simetrie perfectă. Cele mai scurte, exceptând cuvântul format din o singură literă, sunt alcătuite din 3 litere, de structură CVC sau VCV, unde V este vocală și C, consoană. Regula este ca literele din margini să fie identice. Exemplu: COC, DUD, ANA

